«Утверждаю»

Генеральный директор

ТРМОФ «Сәләт»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Д.Ш.Сулейманов

“\_\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2018

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**Об играх республиканских лиг** **по парламентским дебатам**

**на татарском языке «Безнең фикер»**

 **в 2018-2019 учебном году**

**1. Общие положения**

Игры Республиканской лиг по парламентским дебатам на татарском языке «Безнең фикер» (далее – игры) проводятся в целях повышения активности и гражданского воспитания молодежи, формирования критического и аналитического мышления, мастерства публичного выступления, популяризации татарского языка и культуры.

Игры лиг будут проходить в Британском формате парламентских дебатов, который сформировался в начале ХХ века и является официальным форматом Чемпионатов мира и большинства континентальных турниров по дебатам.

Учредителями игр лиг являются Министерство по делам молодежи Республики Татарстан и Татарстанский республиканский молодежный общественный фонд «Сәләт».

**2. Цель и задачи**

2.1. Цель игр – поддержка одаренных детей и талантливой молодежи РТ.

2.2. Задачи игр:

- выявление одаренной молодежи;

- развитие аналитического мышления, ораторского мастерства, развитие коммуникативной и управленческой компетентности участников;

- формирование общественной инициативы и активной гражданской позиции;

- популяризация молодежных дебатов в РТ;

- формирование культуры публичных выступлений у молодежи;

- популяризация татарского языка и культуры.

**3. Учредитель и Организатор Лиг**

3.1. Учредителем игр лиг является Татарстанский республиканский молодежный общественный фонд «Сәләт» (далее ТРМОФ «Сәләт»), организатором Лиг является Клуб «Сәләт».

3.2. Клуб «Сәләт»:

- готовит Положение об играх Лиг;

- ведет всю необходимую для проведения игр Лиг финансово-хозяйственную деятельность;

- решает спорные и неоговоренные в положении вопросы о проведении игр Лиг;

- проводит игры Лиг.

3.3. ТРМОФ «Сәләт»:

- утверждает Положение об играх Лиг;

- утверждает смету на проведение игр Лиг;

- оплачивает все затраты, связанные с играми Лиг.

**3. Оргкомитет игр Лиг**

3.1. Исполнительным органом, осуществляющим подготовку и проведение игр Лиг, является Оргкомитет, который

- формирует календарный план игр Лиг и обеспечивает его исполнение;

- обеспечивает соответствие всех этапов и мероприятий игр Лиг его целям и задачам;

- формирует смету расходов на проведение игр Лиг;

- устанавливает даты и процедуры проведения этапов игр Лиг;

- утверждает порядок формирования и состав Судейской коллегии игр Лиг, регламент ее работы, а также предлагает и утверждает кандидатуру Главного судьи игр Лиг;

- формирует базу данных участников игр Лиг;

- утверждает итоги игр Лиг и список участников;

- информирует участников и средства массовой информации об итогах проведения игр Лиг.

3.2. Оргкомитет является коллегиальным органом, принимающим решение простым большинством голосов (количество проголосовавших за принятие предложения должно быть строго больше, чем количество проголосовавших против него; в случае равенства голосов решающим является голос председателя).

3.3. За нарушение Положения, неисполнение решений Оргкомитета, Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции:

- предупреждение;

- отказ в регистрации;

- аннулирование регистрации;

- аннулирование результатов;

- дисквалификация.

**4. Судейская коллегия**

4.1. Для проведения игр Лиг создается Судейская коллегия. Порядок формирования, состав Судейской коллегии, регламент ее работы, система судейства утверждаются Оргкомитетом игр Лиг.

4.2. Судейская коллегия игр Лиг:

- утверждает перечень правил и критериев дебатов в рамках игр Лиг;

- проводит судейство отборочных и финальных игр Лиг;

- вносит в Оргкомитет предложения по подготовке и проведению игр Лиг;

- принимает решение о победителях в основных и специальных номинациях;

- выносит на утверждение Оргкомитета итоги игр Лиг и список победителей;

- определяет тематику игр Лиг;

- приглашает почётных гостей для судейства игр

4.3. Главный судья игр Лиг:

- консультирует судей, участников и гостей игр Лиг по вопросам проведения дебатов, а также выносит решения о спорных моментах в ходе работы судей игр Лиг.

**5. Организуемые в 2018-2019 учебном году Лиги**

5.1. Названи Лиг и их сроки проведения:

- Лига «Сәлкеш+Әйдаман» - ноябрь 2018 – январь 2019 (заявочная кампания: 26.10.2018 – 4.11.2018);

- Открытая Лига – февраль – апрель 2019 (заявочная кампания: 01.02.2019 – 11.02.2019);

- Республиканская Лига – апрель – май 2019 (заявочную кампанию проводят Клубы «Сәләт» образовательных организаций).

5.2. В Открытой Лиге финалисты Лиги «Сәлкеш+Әйдаман» будут исполнять роль кураторов команд-участников. Одна команда – один куратор.

**6. Участники**

6.1. Для участия в играх:

- Лиги «Сәлкеш+Әйдаман» приглашаются дети, участвовавшие в сменах Сәләт, и вожатые смен Сәләт;

- Открытой лиги приглашаются учащиеся школ, студенты ссузов и вузов РТ и регионов России в возрасте с 13 лет;

- Республиканской лиги финалисты турниров «Безнең фикер», проведённых Клубами «Сәләт» образвательных организаций;

6.2. Для участия в играх необходимо подать заявку по приложенной форме до дедлайна лиги по адресу <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeSvLk4RUR-uxO86vKjcFFF9Xm31e9fw8WsNBRQeF4p_pG7Bg/viewform> или на официальном сайте сообщества «Сәләт» - www.selet.biz.

Контактная информация предоставляется по телефону: +7(953)4937066 – Тимерхан Шайхутдинов;

6.3. В играх принимают участие 20 команд. Отбор участников осуществляется оргкомитетом турнира. Список команд, прошедших в турнирную таблицу, будет представлен по адресу selet.biz и vk.com/tatardebat .

**7. График проведения игр Лиг**

Игры будут проходить с ноября по май один день в неделю, по одной игре. Всего 4 отборочных тура по 3 недели каждый. После этого, 8 команд, набравших наибольшее количество баллов, пройдут в полуфинал. Четыре команды из полуфинала выходят в финал. Дата проведения финала каждой лиги определяется Организаторами Лиги.

Помимо финальной игры пройдет игра на определение лучшего спикера в индивидуальном зачете.

Планируемое расписание игрового дня

17:00 – 17:15 – Сбор участников

17:15 – 17:45 – Беседа с гостем
17:45 – 18:00 – Объявление темы
18:00 – 18:45 – Первая игра
18:45 – 18:55 – Вынесение вердикта судей

18:55 – 19:10 – Обсуждение игры с залом, гостями.

**8. Условия и порядок проведения**

Игры Лиг проводится в несколько этапов:

***1. Отборочный этап***.

Отборочный этап проходит по круговой системе, где каждая команда в течение трех недель сыграет 4 раунда (игры). По итогам первого игрового раунда составляется сводная таблица команд, основанная на занятых ими местах и набранных спикерских баллах. Распределение команд на второй и последующие раунды происходит по системе power-matching: 4 команды, занявшие первые 4 места, играют вместе, команды, занявшие 5-8 места – вместе и т.п.

***2.* *Полуфинал.***

По итогам 4 раундов определяются лучшие 8 команд, которые выходят в полуфиналы. В случае, если баллы нескольких команд равны, более высокую позицию в таблице занимает команда, участники которой набрали больше спикерских баллов в сумме.

***3. Финал.***

По итогам полуфиналов определяются лучшие 4 команды, которые выходят в финал.

По спикерским баллам, набранным в отборочном этапе, определяется 2 лучших спикера, которые выходят в финал спикеров.

**8. Формат проведения дебатов**

Игры Лиг проходят по Британскому парламентскому формату:

**8.1. Формат дебатов**

8.1.1. В каждом раунде участвуют 4 команды, состоящие из 2-х игроков.

8.1.2. Роли команд:

Первое (открывающее) Правительство:

- «Премьер-министр» или «Первый спикер Правительства»

- «Заместитель Премьер-министра» или «Второй спикер Правительства»

Первая (открывающая) Оппозиция:

- «Лидер Оппозиции» или «Первый спикер Оппозиции»

- «Заместитель Лидера Оппозиции» или «Второй спикер Оппозиции»

Второе (закрывающее) Правительство:

- «Член Правительства» или «Третий спикер Правительства»

- «Секретарь Правительства» или «Четвертый спикер Правительства»

Вторая (закрывающая) Оппозиция:

- «Член Оппозиции» или «Третий спикер Оппозиции»

- «Секретарь Оппозиции» или «Четвертый спикер Оппозиции».

8.1.3. Очередность выступлений Игроков:

- «Премьер-министр»;

- «Лидер Оппозиции»;

- «Заместитель Премьера»;

- «Заместитель Лидера Оппозиции»;

- «Член Правительства»;

- «Член Оппозиции»;

- «Секретарь Правительства»;

- «Секретарь Оппозиции».

8.1.4. Продолжительность каждой речи составляет 5 минут. Оппонентам во время речей разрешены вопросы (реплики). Любые другие выступления Игроков в ходе раунда запрещены.

8.2. Роли игроков

8.2.1. «Премьер-министр». Задача – представить, что Правительство предлагает сделать и почему.

В своей речи должен:

1. Определить предмет дебатов, произведя интерпретацию темы.
2. Представить кейс (план, механизм) Правительства.
3. Привести аргументы в пользу резолюции и представленного кейса.

8.2.2. «Лидер Оппозиции». Задача – опровергнуть кейс Правительства.

В своей речи должен:

1. Заявить о любых несправедливостях в кейсе Правительства.
2. Опровергнуть  аргументы «Премьер-министра».
3. Представить конструктивные аргументы против кейса Правительства.

8.2.3. «Заместитель Премьер-министра». Задача – поддержать кейс.

В своей речи должен:

1. Восстановить линию Правительства;
2. Опровергнуть аргументы «Лидера Оппозиции».
3. Представить новые конструктивные аргументы  Правительства.

8.2.4. «Заместитель Лидера Оппозиции». Задача – «добить» кейс Правительства.

В своей речи должен:

1. Восстановить линию Оппозиции.
2. Опровергнуть аргументы «Заместителя Премьера».
3. Представить новые конструктивные аргументы  Оппозиции.

8.2.5. «Член Правительства». Задача – доказать самое важное из недоказанного первым Правительством.

В своей речи должен:

1. Восстановить линию Правительства.
2. Опровергнуть аргументы «Заместителя Лидера Оппозиции».
3. Произвести расширение кейса Правительства – ввести новые аргументы в поддержку резолюции, затрагивающие ранее не затрагиваемые аспекты темы.

8.2.6. «Член Оппозиции». Задача – доказать самое важное из недоказанного первой Оппозицией.

В своей речи должен:

1. Восстановить линию Оппозиции.
2. Опровергнуть аргументы «Члена Правительства».
3. Произвести расширение кейса Оппозиции – ввести новые аргументы против резолюции, затрагивающие ранее не затрагиваемые аспекты темы.

8.2.7. «Секретарь Правительства». Задача – проанализировать игру в пользу Правительства.

В своей речи должен:

1. Восстановить линию Правительства.
2. Опровергнуть аргументы «Члена Оппозиции».
3. Определить ключевые аспекты столкновения.
4. Указать основные аргументы каждой из сторон в каждом аспекте.
5. Подвести итог игры с целью убедить Судей голосовать за Правительство.

8.2.8. «Секретарь Оппозиции». Задача – проанализировать игру в пользу Оппозиции.

В своей речи должен:

1. Опровергнуть аргументы «Секретаря Правительства».
2. Определить ключевые аспекты столкновения.
3. Указать основные аргументы каждой из сторон в каждом аспекте.
4. Подвести итог игры с целью убедить Судей голосовать за Оппозицию.

С основными понятиями дебатов, правилами игры и судейства подробнее ознакомиться можно, прочитав материалы в Википедии [https://ru.wikipedia.org/wiki/Дебаты](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B5%D0%B1%D0%B0%D1%82%D1%8B) [https://ru.wikipedia.org/wiki/Британский\_формат\_парламентских\_дебатов](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%80%D0%B8%D1%82%D0%B0%D0%BD%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%84%D0%BE%D1%80%D0%BC%D0%B0%D1%82_%D0%BF%D0%B0%D1%80%D0%BB%D0%B0%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%B8%D1%85_%D0%B4%D0%B5%D0%B1%D0%B0%D1%82%D0%BE%D0%B2) .